**Atividade 1 – Estudo sobre tecnologias a serem adotadas no projeto de biblioteca**

A primeira etapa de qualquer projeto é o planejamento. Esta atividade serve para pensar no projeto de desenvolvimento do software antes de, de fato, programa-lo. Ou seja, nesta etapa você não precisará implementar nada, apenas refletir sobre os pontos descritos na situação posta no enunciado e pesquisar tecnologias.

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| **1.** Os projetos de software geralmente precisam obedecer a restrições, ou seja, limitações ou adaptações do projeto de software a um ambiente ou realidade imposta pelo cliente. Releia o enunciado e com base no contexto, aponte e descreva duas restrições impostas ao projeto. |
| **Restrição 1: Para atender o cliente é necessario que o software não dependa de internet para operar, já que será utilizado apenas na rede de computadores municipal da biblioteca.** |
| **Restrição 2:Tendo em conta que no momento existem maquinas com sistema operacional windows ,e outras ,com o Linux; esperasse que o software opere nos dois sistemas sem qualquer prejuizo para os usuarios .** |
| **2.** Partindo das restrições apresentadas, indique o tipo de sistema que deve ser desenvolvido: sistema *desktop* (em computadores) OU sistema *web* (via Internet) OU sistema *mobile* (em *smartphones*). Justifique sua resposta. |
| **Tipo de sistema:É necessario que seja desenvolvido um sistema desktop.** |
| **Justificativa: Nos sistemas web , é necessario o uso da internet ( que o cliente nao tem acesso) , ja no sistema mobile a utilização seria para smartphones ( que nao condiz com a realidade do hardware utilizado pela biblioteca. Portanto tendo em vista as restrições descritas o sistema desktop é a unica alternativa valida.** |
| **3.** Se atentando ao contexto do enunciado, às restrições do projeto mapeado na questão 1 e ao tipo de sistema escolhido na questão 2, cite uma linguagem de programação adequada para o desenvolvimento desse sistema. Descreva e justifique a escolha da linguagem no contexto do projeto. |
| **Acredito que seria ideal a escolha do Java como linguagem de rogramação. Pelo o que percebi é uma linguagem multiplataforma , que opera tanto no Linux , quanto no Windows sem dificuldade e que é muito utilizada para sistemas corporativos.** |
| **4.** Para a linguagem listada no item anterior, pesquise e cite o nome de uma IDE (ambiente de desenvolvimento integrado) que pode ser usada para a programação do sistema. |
| **NetBeans .Por ser Recomendada pela propia Java , oferece um melhor suporte , alem de ser muito versatil.** |
| 5. Considere a seguinte descrição de um dos requisitos do sistema:  *“Deverá ser disponibilizada uma busca informatizada por publicações na biblioteca. O usuário poderá acessar um computador disponível e informar dados da publicação, como nome e autor. A tela mostrará o resultado da busca dessas informações oriundas da base de dados do sistema. O usuário poderá solicitar a impressão de um tíquete com os dados da publicação e a localização nas prateleiras da biblioteca.”*  Com base na descrição, responda:   * Que equipamentos físicos (hardware) estão diretamente envolvidos na operação?   teclado , CPU , mouse , monitor ,impressora e demais partes fisicas do computador.   * Marque com X os sistemas de *software* estão diretamente envolvidos na operação  |  |  | | --- | --- | | x | Sistema Operacional (Windows, Linux) | | x | Editor de texto | | x | IDE | |  | Driver de dispositivos (mouse, impressora, teclado) | | x | Sistema da biblioteca (projeto em desenvolvimento) | |  | Editor de imagem |  * Utilizando pensamento computacional, sugira um passo a passo do processo de buscar um livro na biblioteca, desde o momento em que o usuário acessa o sistema até o momento em que ele vê o resultado. Desconsidere detalhes desnecessários, como “caminhar até o computador”, mas descreva as operações que o usuário terá que executar em tela, como clicar em determinado botão e digitar determinada informação. Indique ações do usuário e respostas do sistema. * Passo 1:usuario insere dados do Livro no sistema da biblioteca . * Passo 2:usuario clica em Buscar. * Passo 3: aparece resultado da pesquisa informando se o livro esta disponivel * Passo 4 :clica em reservar * passo 5 : insere datas de devolução e dados de identificação. * passo 6 : clica em concluir e gera um codigo de confirmaçao em tela (para melhor identificação na devolução). |
|  |